

• MARTIN LOOIJ •

SCUBA



5-8 PLAYERS RULEBOOK
5-8 SPELER REGELS / 5-8 SPIELER REGELN



• MARTIN LOOIJ •

SCUBA

EXTRA RULES FOR 5-8 PLAYERS

BEFORE THE FIRST GAME:

To start playing with 5-8 players, you need two copies of Scuba. You also need unique player pieces (meeple, cubes, discs) for each player. There are a few ways of achieving this:

- Buy clay miniatures for Scuba as a set of 8 and buy an extra set of cubes and discs for players 5 through 8 in the corresponding colors.
- Buy an extra set of cubes and discs for players 5 through 8 and paint the meeples for these players in the corresponding colors
- Paint the meeples, cubes and discs for players 5 through 8 in different colors.

You can buy clay miniatures and an extra set of discs and cubes in different colors at:
www.keepexploringgames.com

SETTING UP THE GAME:

All normal rules still apply. Only those rules which have changed will be discussed here.

Place both game boards next to each other. Then slide the left board over the right board so you add a number of columns from the right board to the game, depending on the number of players. Players are allowed to move on both game boards. This also has implications for the minus points and the boat printed on the top row of the game board:

PLAYERS	EXTRA COLUMNS	EXTRA BOAT?	ALTERATIONS MINUS POINTS
5 players	3 extra columns	No extra boat	Extra squares -1 & -2 also count as -3
6 players	6 extra columns	Extra boat	Square -3 left of right boat counts as -1
7 / 8 players	9 extra columns	Extra boat	All minus points count as printed

- EXTRA BOAT:

With 6-8 players, players can choose from which boat they enter the water (before the first player takes his/her first turn). After the dive, they can also choose to exit the water from the other boat if they wish.

- EVENT CARDS:

Only one set of event cards will be used.

- EXCHANGING TWO TILES FROM NEIGHBORING DEPTHS:

With 5 players, you exchange two tiles from each pair of neighboring depths like it says in the rulebook. With 6-8 players, you do this twice; once on the left game board and once on the right. So in total, you exchange 12 tiles with each other.

CHANGED GAME RULES:

- CURRENTS:

With 5 players, you play the currents just as with 2-4 players.

With 6-8 players, you play it as such:

When a player draws a current card, he/she only moves the animals and scuba divers on the game board he/she is currently on.

Fish can move to the other game board by means of currents. They will not be removed from the game when they flow from the right side of the left game board or the left side of the right game board, but will flow onto the other game board.

- MODIFIED RULE FOR REMOVING ANIMALS FROM THE BOARD:

Animals will be removed from the board (and the game) when they are seen by a number of players, as seen in this table:

NUMBER OF PLAYERS IN THE GAME:	REMOVE ANIMAL TILES WHEN SEEN BY:
5	4 players
6	4 players
7	5 players
8	5 players



• MARTIN LOOIJ •

SCUBA

SPIELREGELN FÜR 5-8 SPIELER

VOR DER ERSTEN PARTIE:

Man benötigt zwei Kopien des Spiels um eine Partie "Scuba" mit mehr als vier Personen zu spielen, außerdem noch für jeden Spieler eindeutig erkennbares Spielmaterial (Figuren, Würfel und Scheiben). Dieses kann man auf verschiedenen Wegen erhalten:

- Man kann ein Set von 8 Tonminiaturen für Scuba kaufen und dazu ein zusätzliches Set Würfel und Scheiben für die Spieler Nummer 5 bis 8 in den entsprechenden Farben
- Man kann ein zusätzliches Set Würfel und Scheiben für die Spieler Nummer 5 bis 8 kaufen und die Figuren für diese Spieler in den entsprechenden Farben anmalen
- Man kann die Figuren, Würfel und Scheiben für die Spieler Nummer 5 bis 8 in verschiedenen Farben anmalen.

Die Tonminiaturen und ein zusätzliches Set Scheiben und Würfel in verschiedenen Farben kann man hier kaufen: www.keepexploringgames.com

SPIELAUFBAU:

Die Regeln für das normale Spiel gelten weiterhin. Im Folgenden werden nun die Regeln vorgestellt die sich ändern.

Beide Spielbretter werden nebeneinander gelegt. Dann wird das linke Spielbrett so über das rechte geschoben, das eine der Anzahl Spalten des rechten Spielbretts im Spiel mit genutzt werden. Wieviele Spalten hinzugefügt werden richtet sich nach der Anzahl der Spieler. Die Spieler können sich auf beiden Spielbrettern bewegen. Außerdem hat das Auswirkungen auf die Minuspunkte und das in der obersten Reihe des Spielbretts abgebildete Schiff:

PLAYERS	EXTRA COLUMNS	EXTRA BOAT?	ALTERATIONS MINUS POINTS
5 Spieler	3 Extra-Spalten	Kein Extra-Schiff	Extra-Felder -1 & -2 werden als -3 gezählt
6 Spieler	6 Extra-Spalten	Extra-Schiff	Feld -3 links vom rechten Schiff wird als -1 gezählt
7 / 8 Spieler	9 Extra-Spalten	Extra-Schiff	Alle Minuspunkte werden wie abgebildet gezählt

- EXTRA-SCHIFF:

Bei 6-8 Spielern dürfen die Spieler (vor dem ersten Spielzug des Startspielers) wählen von welchem Schiff sie ins Wasser gehen. Sie können sich auch dafür entscheiden nach dem Tauchgang an Bord des anderen Schiffs zu gehen.

- EREIGNISKARTEN:

Es werden nur die Ereigniskarten aus einem Spiel genutzt.

- ZWEI PLÄTTCHEN AUS BENACHBARTEN TIEFEN TAUSCHEN:

Bei 5 Spielern werden, wie in den Grundregeln beschrieben, zwei Plättchen jedes Paares aus benachbarten Tiefen getauscht. Mit 6-8 Spielern wird dies zweimal durchgeführt, einmal auf dem linken und einmal auf dem rechten Spielbrett. Es werden also insgesamt 12 Plättchen miteinander getauscht.

VERÄNDERTE SPIELREGELN:

- STRÖMUNGEN:

Bei 5 Spielern werden die Strömungen wie im Grundspiel angewandt.
Mit 6-8 Spielern werden sie folgendermaßen angewandt:

Wenn ein Spieler eine Strömungskarte zieht, bewegt er nur die Tiere und die Scuba-Diver auf dem Spielbrett auf dem er sich gerade befindet.

Fische können aufgrund von Strömungen auf das andere Spielbrett getrieben werden. Sie werden nicht aus dem Spiel entfernt wenn sie über die rechte Seite des linken Spielbrett bzw. über die linke Seite des rechten Spielbretts fallen, sondern sie gelangen auf das andere Spielbrett.

- VERÄNDERTE SPIELREGELN FÜR DAS ENTFERNEN DER TIERE VOM SPIELBRETT:

Die Tiere werden vom Spielbrett (und aus dem Spiel) entfernt, wenn sie von der in der folgenden Tabelle genannten Anzahl von Spielern gesehen wurden:

ANZAHL DER SPIELER	TIERPLÄTTCHEN WERDEN ENTFERNT WENN SIE VON SOVIELEN SPIELERN GESEHEN WURDEN
5	4 Spieler
6	4 Spieler
7	5 Spieler
8	5 Spieler



• MARTIN LOOIJ •

SCUBA

EXTRA SPELREGELS VOOR 5-8 SPELERS

VOOR EEN EERSTE SPEL:

Om te beginnen heb je voor het spelen met 5-8 spelers twee exemplaren van Scuba nodig. Daarnaast moeten de spelersstukken (meeple, blokjes, schijfjes) voor elke speler uniek zijn. Er zijn een aantal opties om dit te bereiken:

- Koop de klei miniaturen voor Scuba als set van 8 en koop een extra set blokjes en schijfjes voor spelers 5 t/m 8 in de bijbehorende kleuren
- Koop een extra set blokjes en schijfjes voor spelers 5 t/m 8 en verf de meeples voor deze spelers in de bijbehorende kleuren
- Verf de meeples, blokjes en schijfjes voor spelers 5 t/m 8 in andere kleuren

Klei miniaturen en extra set blokjes en schijfjes in bijbehorende kleuren te koop via www.keepeexploringgames.com

OPZET VAN HET SPEL:

Alle normale spelregels blijven van kracht. Alleen de aangepaste regels worden hieronder besproken.

Leg beide speelborden naast elkaar. Schuif dan het linkerbord over het rechterbord zodat je een aantal kolommen van het rechterbord toevoegt aan het bord afhankelijk van het aantal spelers. Spelers mogen over beide borden bewegen. Daarnaast heeft dit ook betrekking op de minpunten en de boot bovenaan het bord:

SPELERS	EXTRA KOLOMMEN	EXTRA BOOT?	ALTERATIONS MINUS POINTS
5 Spelers	3 Extra kolommen	Geen extra boot	Extra vakjes -1 & -2 tellen ook als -3
6 Spelers	6 Extra kolommen	Extra boot	Vakje -3 links naast rechterboot telt als -1
7 / 8 Spelers	9 Extra kolommen	Extra boot	Alle minpunten tellen zoals gedrukt

- EXTRA BOOT:

Bij 6-8 spelers kunnen spelers kiezen vanaf welke boot zij te water gaan (Voordat de eerste spelers zijn/haar eerste beurt spelt). Zij mogen na de duik ook bij de andere boot aan boord gaan in plaats van de boot waarvan zij te water zijn gegaan.

- EVENTKAARTEN:

Er wordt maar een set eventkaarten gebruikt.

- WISSELEN VAN TWEE TEGELS VAN AANLIGGENDE DIEPTES:

Bij 5 spelers verwissel je net als bij 2-4 spelers willekeurig een tegel van 0-10m met een van 10-20m en net zo met 10-20 en 20-30m en 20-30m met 30-40m. Bij 6-8 spelers doe je dit zowel op het linkerbord een keer als op het rechterbord.

VERANDERDE SPELREGELS:

- STROMING:

Bij 5 spelers speel je de stroming net zo als bij 2-4 spelers.

Bij 6-8 spelers speel je de stroming als volgt:

Als een speler een stromingskaart trekt beweegt hij alleen de dieren op het speelbord waar hij/zij zich op dat moment bevindt.

Vissen kunnen door de stroming van het ene speelbord op het andere bord stromen. Ze worden niet van het speelbord verwijderd als ze van de rechterrand van het linkerbord of de linkerrand van het rechterbord afstromen, maar stromen het andere bord op.

- AANGEPASTE REGELS VISSEN:

Vissen worden van het speelbord verwijderd als ze gezien zijn door:

AANTAL SPELERS IN HET SPEL:	VISTEGELS VERWIJDEREN ALS GEZIEN DOOR:
5	4 Spelers
6	4 Spelers
7	5 Spelers
8	5 Spelers

