Sleeping Gods is een spel met honderdduizenden woorden. Ondanks onze zeer nauwkeurige vertaling door een Brits/Nederlandse vertaler en een klein leger aan proeflezers is er toch een aantal kleine fouten in het spel geslopen. Hier vind je deze fouten.

**Spelregels:**

Pagina 11: Bij brug, kajuit en ziekenboeg moet het woord ‘daarop’ verwijderd worden. Je krijgt dus de hoeveelheid gezag die op het scheepsbord bij de actie staat afgebeeld. Zie ook het voorbeeld onderaan pagina 10.

Pagina 35: Eerste Klap moet zijn: Eerste Slag

**Snelstartgids:**

Pagina 4: onderaan is een regel weggevallen. Hier moet staan: “**deelnemende bemanningsleden**. Je hebt nu 2 sluwheid.”

**Verhalenboek:**

In de eerste verhalen staat soms ‘less’ in plaats van ‘lees’.